

 XBOX 360

KILLER IS DEAD

sch die

HANDLEIDING
MANUEL



KADOKAWA
GAMES



GRASSHOPPER
MANUFACTURE





WAARSCHUWING Lees de instructies van de Xbox 360®-console, de handleiding van de Kinect®-sensor en de handleidingen van overige accessoires voor belangrijke informatie in verband met veiligheid en gezondheid voordat je deze game gaat spelen. www.xbox.com/support.

Belangrijke gezondheidswaarschuwing: lichtgevoelige aanvallen

Bij een zeer klein percentage personen kan een aanval optreden wanneer zij worden blootgesteld aan bepaalde visuele beelden, waaronder lichtflitsen of bepaalde patronen die in videogames kunnen voorkomen. Ook bij mensen die geen ziektegeschiedenis hebben van dergelijke aandoeningen of van epilepsie kan een lichte aandoening optreden waardoor zij "lichtgevoelige epileptische aanvallen" ervaren bij het bekijken van videogames. Deze aanvallen kunnen gepaard gaan met een licht gevoel in het hoofd, verminderend gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, trillen van armen of benen, desoriëntatie, verwarring, tijdelijk verlies van bewustzijn en bewusteloosheid of stuiptrekkingen waarvan verwondingen als gevolg van vallen of het in aanraking komen met nabije objecten het gevolg kunnen zijn. **Bij het ondervinden van een van deze symptomen, moet de game onmiddellijk worden gestopt en een arts worden geraadpleegd.** Ouders moeten letten op deze symptomen of hun kinderen ernaar vragen - deze aanvallen treden vaker op bij kinderen en tieners. Het risico kan worden verminderd door verder van het scherm af te gaan zitten; een kleiner scherm te gebruiken; in een goed verlichte kamer te spelen en niet te spelen indien slaperig of moe. Wanneer bij uzelf of een van uw familieleden een ziektegeschiedenis van epilepsie bestaat, dient voor het spelen een arts te worden geraadpleegd.

Bedankt dat je KILLER IS DEAD hebt gekocht. Voordat je met de game begint, raden we aan deze handleiding zorgvuldig door te lezen om ervoor te zorgen dat je optimaal plezier van de game hebt.





INHOUD

Proloog	4
Controls - Xbox 360 Controller	6
Aan de slag	7
Game-interface	8
Menu's	9
Basisacties	10
Advanced Actions	11
Executiestijl	13
Vaardigheden en groei	13
Missies	14
Beloningen en klassementen	15
Personages	16
Gamehints	18
Garantie	19
Technische Ondersteuning/Hotline	19

KILLER IS DEAD

PROLOOG

Het is een tijd van extreme technologische vooruitgang, waarin reizen naar de maan en reconstructies van menselijke lichamen de normaalste zaak van de wereld zijn.

Er stapt een man deze wereld in, Mondo Zappa genaamd. Hij heeft zojuist per brief bevestigd gekregen dat hij aan de slag mag bij een geheime overheidsinstantie die bekend staat als het "Executiebureau". Ons verhaal begint met zijn eerste klus... vanaf dat moment wordt alles alleen maar vreemder.

Een zangvogel op zoek naar wraak...

Een moordslachtoffer dat vanuit het graf op zoek is naar vergelding...

Een boodschapper van de duistere zijde van de maan...

Een buitenaards wezen dat in een mens is veranderd...

De klanten die naar Bryans Executiebureau komen zijn allesbehalve normaal, om over hun doelwitten nog maar te zwijgen. Maar naarmate Mondo het ene hoofd na het andere scheidt van de lichamen van de slechte mannen en vrouwen die hij moet vermoorden, wordt het steeds duidelijker dat deze bizarre klussen die op het oog niets met elkaar te maken hebben, één factor gemeen hebben die ze met elkaar verbindt: de maan.

Sluit je aan bij Mondo en zijn medewerkers Bryan, Vivienne en Mika, en help ze de lang onderdrukte gebeurtenissen uit hun verleden op een rijtje te krijgen en het koppie boven water te houden in een woestijn van bloed en vernieling...

In KILLER IS DEAD besturen spelers Mondo Zappa, een beul met een Japanse katana in zijn rechterhand en links een prothetische arm met verwisselbare wapens. Het is zijn taak om het schuim der aarde op te sporen en te doden... maar dan heeft hij wel eerst een getekend contract nodig!

In een gevecht met de unieke en afwisselende bazen in de game moet je de juiste armmodule kiezen voor de klus, om vervolgens voor de geadeslag over te schakelen op de katana.

Versla vijanden en versier mooie vrouwen om nieuwe wapens en krachtopgrades te krijgen en zo een betere beul te worden, maar ook een beter mens.





BEDIENING



Xbox 360 CONTROLLER



AAN DE SLAG

Als de game is opgestart, verschijnt het titelscherm.

TITELSCHERM

Druk in het titelscherm op de START-knop om te beginnen. Als dit de eerste keer is dat je KILLER IS DEAD speelt, kies je voor "New Game" (nieuwe game). Als je verder wilt met een opgeslagen game, kies je voor "Continue" (doorgaan).



TITELMENU

New Game (nieuwe game)	Begin met spelen vanaf het begin van de game (Aflevering 1).
Continue (doorgaan)	Ga verder met een eerder opgeslagen game.
Option (optie)	Wijzig tal van gameopties, waaronder de weergave van ondertiteling en instellingen voor de camerabediening.
Voice (stem)	Kies of je Japanse of Engelse stemmen wilt horen tijdens het spelen.

GAME-INTERFACE

ACTIESCÈNE

Gezondheidsmeter

Geeft Mondo's huidige gezondheid aan. Als deze meter leegraakt, is Mondo's missie (en zijn leven) afgelopen...

Bloedmeter

Geeft aan hoeveel bloed Mondo tot zijn beschikking heeft. Als je subwapens of adrenalinestoten gebruikt, wordt er bloed verbruikt.

Combolevel

Telkens wanneer je combo bepaalde mijlpalen bereikt, stijgt je combolevel en neemt je aanvalskracht toe.

*Let op: je combolevel wordt na bepaalde tijd of als een vijand je schade toebrengt, teruggezet.

Combometer

Dit getal stijgt met één voor iedere rake houw met de katana en wordt alleen teruggezet naar 0 als je schade oploopt.

Dradenkruis

Dit is het richtkruis van je subwapen.

Draden

Dit zijn de vijanden die tussen Mondo en zijn doelwit in staan.

Als ze schade oplopen, verschijnen er gezondheidsmeters boven hun hoofden om aan te geven hoeveel afstraffing ze nog kunnen hebben.

Objects

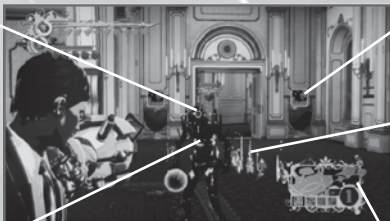
worden vernietigd met een subwapen.

Voorwerpen

Als vijanden verslagen worden, laten ze vaak voorwerpen vallen. Zie pagina 13 voor meer informatie.

Subwapen

Geeft aan welk subwapen momenteel actief is in Mondo's linkerarm. Het getal rechtsonder geeft het level van het subwapen aan.



MENU'S

KANTOORMENU - PAUZEMENU

Introductie van het kantoor- en pauzemenu

In deze game navigeer je als volgt door de menu's: **L** of **○** : optie selecteren.
A : optie bevestigen. **B** : annuleren en teruggaan.

Mission Select (missie kiezen)

Deze optie brengt je naar een scherm waarin je kunt kiezen welke missie je wilt doen, te beginnen met de afleveringen uit de hoofdmissie.

Status & Upgrade

Hier kun je Mondo's status bekijken en zijn vaardigheden upgraden.

Gift Shop (cadeauwinkel)

Hier kun je allerlei verschillende voorwerpen kopen die je in de gigolomodus cadeau kunt geven aan de blozende schoonheden.

K.I.D. Tips

Verschaft informatie en uitleg over gamefuncties en terminologie.

Options (opties)

Hiermee open je het optiemenu van waaruit je diverse spelinstellingen kunt aanpassen.

Costume (kostuum)

Hiermee kun je een van de verschillende kostuums aantrekken, die je in de game kunt ontgrendelen.

K.I.D. Leaderboards (klassementen)

Hier kun je het wereldwijde spelersklassement bekijken.

Restart from Checkpoint (opnieuw beginnen bij controlepunt)

Brengt je terug naar je laatste controlepunt om het meest recente deel van je missie opnieuw te proberen.

Restart Mission (missie opnieuw beginnen)

Begin de missie opnieuw vanaf het begin en krijg een kans om je vorige prestaties te verbeteren.

Return to Office (terug naar kantoor)

Annuleer je huidige missie en keer terug naar het kantoormenu.



BASISACTIES

BASISACTIES GEBRUIKEN

De volgende vier acties vormen de basis voor alle spelerhandelingen in de game:



HOUWEN

Mondo's basisaanval. Als vijanden geraakt worden, kan hun bloed worden geabsorbeerd om Mondo's bloedmeter aan te vullen. Als Mondo's vaardigheid geüpgraded wordt, komen er bovendien diverse speciale aanvallen beschikbaar.



SUBWAPEN

Gebruik het subwapen in Mondo's linkerarm. Met RB wissel je tussen de beschikbare subwapens. Druk vervolgens op de rechter trekker om te schieten. Zie pagina 12 voor meer informatie.



BLOK DOORBREKEN

Breek met een stoot door het blok van je vijand heen. Door herhaaldelijk te stoten, kun je een gemene hoekstoot uitdelen waarmee je de vijand omhoog en van je af slaat.

BLOKKEN/ONTWIKJEN

Blok een vijandelijke aanval. Combineer dit met een richting op het navigatiepad om aanvallen te ontwijken.

Als je een blok precies goed timet en de vijandelijke aanval net weet te ontwijken, kun je mogelijk een "juist blok" uitvoeren waarbij de vijand zijn evenwicht verliest en even zijn evenwicht verliest.

Blokken



Juist blok



Ontwijken





GEAVANCEERDE ACTIES

EXECUTIESTIJL

GEAVANCEERDE ACTIES

COMBO

Door herhaaldelijk op vijanden in te hakken zonder schade te incasseren, kun je een stevige combo opbouwen. Als deze combo bepaalde drempels bereikt, stijgt je "combolevel" en wordt de snelheid verhoogd waarmee je aanvalt en je bloedmeter zich vult. Het maximale combolevel kan tevens worden verhoogd middels upgrades.



DODGE BURST (ONTWIKKUITBARSTING)

Als Mondo een vijandelijke aanval net weet te ontwijken, giert de adrenaline door zijn lijf. Als je dan op het juiste moment op de knop drukt die in beeld verschijnt, kun je korte tijd ongelooflijk snel bewegen en aanvallen.



FINAL JUDGMENT (EINDOORDEEL)

Is je combolevel maximaal wanneer je een vijand de genadeslag toebrengt, dan wordt het Eindoordeel ontketend. Kies een van de knoppen in beeld en druk erop om je tegenstander ter plekke te executeren. Afhankelijk van de gebruikte executietechniek ontvang je een uniek voorwerp als beloning:

X-knop: maankristal / **Y-knop:** gezondheidsjuweel

A-knop: dradensynaps / **B-knop:** bloederige roos



ADRENALINE-UITBARSTING

Druk op **RT** om Mondo's kracht te ontketenen en de "uitbarstingsmodus" te activeren. In deze modus kun je de linker stick gebruiken om een vijand te selecteren en vervolgens op de **X-knop** drukken om hem dwars door midden te hakken.

*Let op: elke vijand die op deze manier in tweeën wordt gehakt, kost één eenheid (roos) bloed. Bovendien verliest Mondo constant bloed in de uitbarstingsmodus.



GEAVANCEERDE ACTIES

SUBWAPEN

Maak kennis met Musselback, Mondo's belangrijkste bron voor ondersteunende schade!



BULLET SHOT (KOGELSCHOT)

De armuitbreiding waar Mondo al aan het begin over beschikt. Omdat dit wapen werkt op bloed, kan het niet worden afgevuurd als Mondo te weinig bloed in zijn systeem heeft. Dit wapen is niet alleen nuttig voor het verslaan van vijanden, maar ook voor het vernielen van objecten en omzetten van schakelaars, en daarmee onmisbaar tijdens missies.



CHARGE CANNON (OPLAADKANON)

Hou **RT** een tijdje ingedrukt om energie op te laden en een krachtiger schot af te vuren. Naarmate je level stijgt, stijgen ook de kracht en het bereik van het schot.



FREEZE SHOOTER (BEVRIESGEWEER)

Vijanden die geraakt worden door schoten uit deze uitbreiding, worden korte tijd vertraagd in hun bewegingen, wat Mondo een tactisch voordeel oplevert.



DRILL (BOOR)

Brengt vijanden binnen bereik enorme schade toe en kan een vijandelijk pantser of schild makkelijk vernielen. Er zijn ook bepaalde objecten en muren die alleen met deze uitbreiding te vernietigen zijn.



STATUS EN UPGRADEN

MONDO'S VAARDIGHEDEN EN GROEI

Versterk je met de diverse voorwerpen die je tijdens het spelen bemachtigt!



STATUS

Hier kun je Mondo's gezondheid en het niveau van zijn bloedmeter bekijken, evenals het aantal maankristallen en de hoeveelheid geld die hij bezit.



UPGRADEN

Hier kun je vaardigheden bemachtigen en upgraden die Mondo in de strijd kan werpen, inclusief houwen en subwapenvaardigheden. Let op: voor het upgraden van vaardigheden moet je maankristallen gebruiken.

VOORWERPEN

Voorwerpen worden bemachtigd door vijanden te verslaan en kunnen ook worden gevonden in de verschillende gebieden in de game.



Moon Crystals (maankristallen)

Zeldzame gouden stenen die zowel organisch leven als machines van kracht voorzien. Benodigd voor het upgraden van Mondo's vaardigheden.



Health Gems (gezondheidsjuwelen)

Blaauwe juwelen die gemaakt zijn van draadcellen. Door deze te bemachtigen kan Mondo zijn gezondheidsniveau verhogen.



Bloody Roses (bloederige rozen)

Dradenbloed dat gekristalliseerd is in de vorm van rozen. Door deze te bemachtigen kan Mondo zijn bloedniveau verhogen.



Draadsynapsen

Het zenuwweefsel van draden. Herstelt een deel van Mondo's gezondheid.



Draadkernen

De harten van draden. Vult Mondo's bloed voor een deel aan.



MISSIES



De klanten die de nederige, onopvallende deur van Bryans Executiebureau binnenstappen, brengen allerlei bizarre verhalen met zich mee die wereld op zijn grondvesten doen schudden als ze bekend zouden raken.

Elke missie heeft (of misschien: is) zijn eigen unieke beloning.



MAIN MISSIONS (HOOFDMISSIES)

Dit zijn contractmissies die je krijgt door in het Executiebureau in zee te gaan met klanten. Alles voor je werk!



GIGOLO MISSIONS (GIGOLOMISSIES)

In deze missies moet je de diverse mooie vrouwen versieren die Mondo tijdens zijn werk heeft ontmoet. Maar om te slagen kan het nodig zijn om cadeaus voor ze te kopen in de cadeauwinkel.



CHALLENGE MISSIONS (UITDAGINGSMISSIES)

Dit zijn beproevingen die je aangereikt krijgt door de gediplomeerde bloedafnamezuster Scarlett. Scarlett zegt dat ze een "speciale beloning" voor je heeft, als je deze missies weet te voltooien.



SUBMISSIES

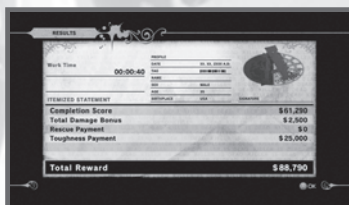
Dit zijn "minimissies" die niet alleen in lengte verschillen van hoofdmisssies, maar ook in die zin dat je ze net zo vaak kunt spelen als je wilt. as you'd like.



BELONINGEN EN KLASSEMENTEN

SPEELRESULTATEN

Een introductie van voltooiingsresultaten van missies, prestaties en het wereldwijde klassement.



RESULTATEN

Toont je beloningen en score voor de voltooide missie. Doe je best om de hoogst mogelijke score van AAA te behalen!



PRESTATIES

Toont prestaties die je in de game kunt vrijspelen. Let op: sommige prestaties kunnen alleen worden bemachtigd door de harten en zielen van de verschillende schoonheden te veroveren.



KLASSEMENTEN

Strijd voor je rechtmatige plek in de lijst met topbeulen! De som van je topscores uit elke missie bepaalt je officiële positie.

PERSONAGES

Werknemers in Bryans Executiebureau



Mondo Zappa

De hoofdpersoon van dit verhaal is een 35-jarige man met een fris gezicht die net gerekruteerd is en geknipt lijkt voor "executief" werk. Hij gaat nooit iets uit de weg, vertoont geen angst en trekt nooit zijn orders in twijfel -- hij doet alles wat nodig is om de klus te klaren. Hij staat ook bekend als een fervent gigolo die nooit om gladde praatjes verlegen zit bij de dames en er altijd in slaagt om zijn prooi te overmeesteren als hij "op jacht gaat".



Vivienne Squall

Deze algemeen manager van Bryans Executiebureau vervult doorgaans meer een ondersteunende rol: ze handelt het papierwerk af en brengt Mondo per motor naar de locatie van het doelwit. Tijdens elke missie houdt ze bovendien voortdurend contact met Mondo via de radio om waar nodig waardevolle informatie en advies te geven. Je zou haar het brein achter de onderneming kunnen noemen.



Mika Takekawa

Hoewel ze hopeloos zakte voor de personeelstest van Bryans Executiebureau, wist Mika toch een plekje op kantoor te bemachtigen door Mondo's partner te worden. Ze heeft absoluut geen talent om situaties in te schatten en staat daarom vooral bekend om de manier waarop ze duistere, deprimerende momenten voorziet van een soort ongepaste, vrolijke verwondering.



Bryan Roses

De oprichter van het Executiebureau is ook zelf een goed getrainde, zeer ervaren beul die in zijn tijd heel wat bloedbaden heeft meegemaakt. Hierdoor selecteert hij de klussen voor zijn werknemers vaak niet vanwege de winst die hij erop kan maken, maar op basis van zijn instinctieve reactie op de klant-in-spe en de voorgelegde feiten. Vivienne vaart vaak tegen hem uit vanwege deze passieve zakelijke houding, maar hij lacht er alleen maar om. Het is tenslotte zijn bedrijf!



PERSONAGES

Executiedoelwitten

Damon

Een mysterieuze man die in zekere zin betrokken is bij Bryans Executiebureau. Een deel van zijn lichaam is begonnen in draden te transformeren, wat betekent dat het een kwestie van tijd is voor hij zijn verstand verliest. Zijn ogen beginnen al tekenen te vertonen van de groeiende duisternis. En als dat eenmaal gebeurt, zal hij niet eens meer menselijk zijn...



Victor

Victor verschijnt als een gemummificeerde muzikant. Hij heeft de talenten gestolen van een zangeres, Jubilee genaamd, die liederen zo krachtig ten gehore zou kunnen brengen dat ze de gevoelens van de hele mensheid in haar macht heeft. Nu zit hij op zijn geluidloze toren en broedt hij op een plan om met dit gestolen talent een kwade wil, bekend als "Donkere materie" op de hele wereld los te laten.

Giant Head

Zoals de naam aangeeft, is Giant Head (Engels voor Reuzenhoofd) een reus met een enorm hoofd die net zo groot is als een wolkenkrabber. Hij gaat vaak wild tekeer en heeft regelmatig gewelddadige, vernietigende woede-uitbarstingen, zonder zich te bekommeren om de schade die hij daarmee aanricht. Vervolgens wordt hij moe en doet hij een dutje, om tenslotte wakker te worden en weer van voor af aan te beginnen. Maar het ergste is nog dat Giant Head volgens je klant misschien de aarde zelf heeft gestolen...



GAMEHINTS

Problemen met je werk? Nou, laten we eens zien wat we voor je kunnen doen...

1. Je vaardigheden verbeteren

Hoe meer maankristallen je weet te bemachtigen, des te sneller je je vaardigheden kunt upgraden en des te beter je in staat zult zijn om al het tuig neer te maaien dat op je pad belandt.

Je kunt grotere hoeveelheden maankristallen bemachtigen door combo's aan elkaar te rijgen en het eindoordeel te ontketenen, of door vijanden perfect te ontwijken en een ontwijkuitbarsting uit te voeren.

2. Het meisje krijgen

Het beste advies hiervoor is om Scarlett op te zoeken en haar verschillende uitdagingsmissies te aanvaarden. Als je ze voltooit, ontvang je Gigolo Glasses (een gigolobril, ook wel "kattenogbril" genoemd) om je te helpen in je gigolomissies. Hou die bril bij de hand en koop wat stijlvolle spullen in de cadeauwinkel om alle vrouwen aan je voeten te krijgen.

3. Je doelwit uitschakelen

Als je je subwapen of adrenaline-uitbarsting gebruikt, loopt je bloedmeter leeg. En als je geen bloed meer hebt, kun je je doelwit niet executeren. Hou altijd in de gaten hoeveel bloed je nog hebt en plan je aanvallen zo dat je je bloed bewaart voor wanneer je het het hardste nodig hebt.





Achtung hier kommt noch




**KADOKAWA
GAMES**



**GRASSHOPPER
MANUFACTURE**



Autodesk
GAMEWARE 
Scaleform

BINK

VIDEO

POWERED BY

UNREAL
TECHNICAL GAMES

©GRASSHOPPER MANUFACTURE INC. Developed by KADOKAWA GAMES / GRASSHOPPER MANUFACTURE.

Published by Koch Media GmbH. Deep Silver is a division of Koch Media GmbH, Gewerbegebiet 1, 6604 Höfen, Austria. The Scaleform name and the Scaleform logo are registered trademarks of Scaleform Corporation, in the United States and other countries. All rights reserved. Uses Bink Video. Copyright ©1997 - 2013 by RAD Game Tools, Inc. Unreal® is a registered trademark of Epic Games, Inc. Unreal® Engine, Copyright 1998 - 2013, Epic Games, Inc. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners. All rights reserved.

E901351MABLX